název: **Čítač**  
kategorie: A začátečníci  
ref.číslo: AZ1  
verze: 01, 2017-06-14  
autor: T.Krisl, Gymnázium Lanškroun

**Zadání:**

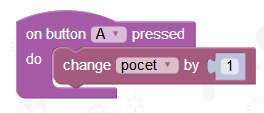
Vytvoř čítač = počítadlo zmáčknutí tlačítka A. Tlačítkem B vypíšeš, kolikrát bylo A zmáčknuto. Stiskem obou tlačítek čítač vynuluješ.

**Řešení:**

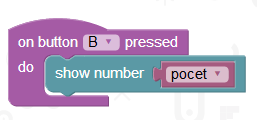
Vytvořím si proměnnou, do které budu nastavovat počet zmáčknutí tlačítka A. Pojmenuji si ji **pocet**. Na začátku si ji nastavím na 0.



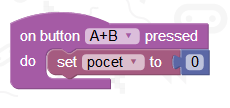
Při zmáčknutí tlačítka A se zvětší **pocet** o 1



Při zmáčknutí tlačítka B mám ukázat, kolikrát už bylo A zmáčknuto - vypíši číslo, které mám uloženo v proměnné **pocet**.



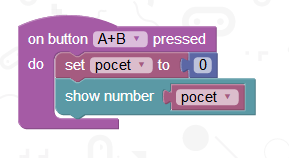
Při zmáčknutí obou tlačítek mám čítač vynulovat = nastavit **pocet** na 0.



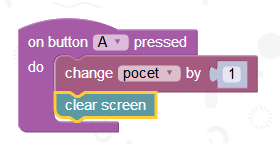
Vyzkoušejte a zjistíte, že program dělá to, co podle zadání má.

Ještě by to chtělo ale některé detaily vylepšit.

Když zmáčknu A+B, tak ukáži vynulování = vypíšu hodnotu **pocet**, která je nula.



Když se při zmáčknutí tlačítka B ukáže číslo, tak zůstává zobrazeno i po zmáčknutí tlačítka A, a tak je ukazováno zavádějící číslo. Při zmáčknutí A tedy zhasnu světla.



Celý program vypadá takto:

